



ORIENTACIONES PARA EL PROFESOR

JUEGO INFANTIL Y JUVENIL DE OTRAS ÉPOCAS

ÍNDICE

Objetivo del taller	3
Áreas y materias recomendadas	3
Edades de los alumnos	3
Duración aproximada del taller	3
Resumen de las pantallas del taller	4
01. JUEGOS DE RECREO	4
02. JUEGOS CON TABLEROS	4
03. CONSTRUYE UN PUZZLE	5
04. CONSTRUYE UN DOMINÓ	6
05. OTROS JUEGOS EN LA BDH	7
06. REFLEXIÓN	10
Recursos y materiales necesarios para este taller	11

Objetivo del taller

El objetivo de este taller es intentar responder a la siguiente pregunta: ¿Cuánto y cómo han cambiado, o no, los juegos y el ocio infantil?”

Para documentarnos mostraremos cómo se jugaba en el recreo antiguamente y pondremos en práctica alguno de estos juegos.

Descubriremos cómo podemos diseñar y crear nuestro propio juego con un tablero virtual.

Aprenderemos también cómo podemos aprovechar recursos digitales de la BNE para crear un “Dominó” y también cómo crear un puzzle reutilizando nuestras imágenes favoritas de la BDH.

Finalmente descubriremos muchos otros juegos que se esconden en la BNE, ¿Estáis preparados? ¡A jugar!

Áreas y materias recomendadas

El tipo de actividades que incluye este taller permite abordarlo desde diversas disciplinas: Conocimiento del Medio Natural, Social y Cultural, Matemáticas, Educación Física, cualquiera de las lenguas oficiales o extranjeras o Educación Artística. Nuestra recomendación es que se trabaje de manera interdisciplinar, para dar más riqueza a las competencias que se trabajen.

Edades de los alumnos

Indicado para cualquier edad, ya que en la BDH encontramos juegos para alumnado desde Infantil hasta Bachillerato, pudiendo convertirse en un fantástico proyecto internivel. (Alumnos de cursos superiores juegan de forma cooperativa con alumnos más pequeños).

Duración aproximada del taller

2-3 sesiones (se puede realizar el taller de forma completa, o seleccionar los juegos más adecuados y crear una secuencia adaptada al tiempo disponible).

Resumen de las pantallas del taller

01. JUEGOS DE RECREO

En este primer apartado descubriréis centenares de juegos de recreo, extraídos de tres obras diferentes de la BDH. Si clicáis en el nombre de cada uno de ellos podréis acceder a más información y descubrir cómo se jugaba: reglas, número de jugadores, variantes de juego, materiales necesarios,...

Puede ser un buen momento para, antes de comenzar, investigar en vuestro entorno sobre estos juegos, preguntando a vuestros familiares y mayores cuáles conocen o cuáles eran sus favoritos, cómo jugaban en sus recreos,...

Después podéis ver juntos el recopilatorio que os hemos preparado a continuación que ¡seguro que reconocerán algunos de ellos!

Las obras de las que hemos extraído esta selección de juegos son:

[Juegos infantiles: recreos útiles para la infancia y la juventud \(1856\)](#)

[Juegos de niños en las escuelas y colegios \(1900\)](#)

[Recreo de la infancia :colección de juegos para niños de ambos sexos \(1855\)](#)

02. JUEGOS CON TABLEROS

Estamos muy acostumbrados a jugar a juegos con tableros como “El juego de la Oca”, “El parchís”, “El Monopoly”... Pero ¿sabíais que hace mucho tiempo ya se utilizan este tipo de juegos de tablero? ¿Qué os parecería probar uno nada menos que del siglo XVIII?

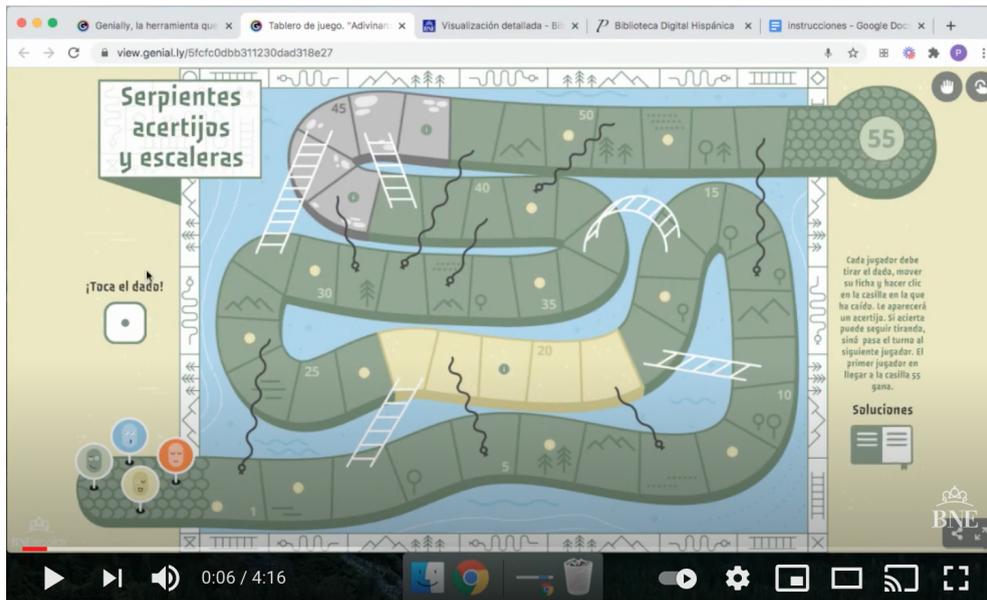
Os animamos a poner en práctica este juego de 1752, disponible en la BDH, titulado “[Los juegos de la Fortificación](#)”. Se trata de un tablero de juego que también podía descomponerse en una baraja, y que contiene las claves de todo el saber militar de la época.

En el margen se pueden leer las reglas de juego, y se propone jugar como al juego de la oca, pero sustituyendo el dado por una baraja de cartas. Además, propone otra variante de juego y una explicación sobre la importancia de la geometría para la fortificación.

¡A ver qué os parece!

Y tras esta primera experiencia con los tableros de juego, os mostraremos cómo se puede construir un tablero de juego pero, en este caso, virtual. Para ello hemos seleccionado la herramienta [Genially](#). Como ejemplo, hemos tomado de base el famoso juego de la escalera en el que, en cada casilla, se tiene que resolver un acertijo extraído de un libro de

la BDH (Colección de enigmas o acertijos, sacadas de varios libros). Si el jugador acierta puede seguir tirando hasta llegar a la casilla final. ¡Animaos a probar!



<https://youtu.be/N8NuI4Sno7w>

La actividad que os proponemos en este paso es que creéis algún tablero de juego como os hemos mostrado, y que lo compartáis con el resto de la comunidad [BNEscolar](#) en el muro virtual de este taller: [Tableros de juego. Taller BNEscolar "Juego infantil y juvenil de otras épocas"](#)

03. CONSTRUYE UN PUZZLE

Navegando por la BDH encontraréis miles de imágenes (cuadros, dibujos, fotografías, mapas, anuncios publicitarios...).

La actividad que os planteamos en este paso del taller es que, con la imagen que más os guste, construyáis vuestro propio puzzle. Veréis que es muy sencillo y os mostramos cómo hacerlo en el siguiente vídeo.



<https://youtu.be/3e-bg-471Jg>

Una vez acabado, no os olvidéis de compartirlo en el [tablero del taller](#) con el resto de la comunidad [BNEscolar](#).

04. CONSTRUYE UN DOMINÓ

Otra vez nos perderemos por la inmensidad de recursos de la [BDH](#) para elegir 6 imágenes y aprovecharlas para crear un dominó.

Utilizando la siguiente [plantilla](#) y siguiendo los pasos del vídeo que os hemos preparado, podréis crear vuestro propio juego de dominó.



https://youtu.be/_zgiMq2ZaEg

Y como siempre, una vez acabado, no os olvidéis de compartirlo en el [tablero del taller](#) con el resto de la comunidad [BNEscolar](#).

05. OTROS JUEGOS EN LA BDH

En la BDH podréis encontrar muchísimas colecciones vinculadas con el ocio y el juego. Os hemos destacado algunas de ellas, pero os invitamos a que investiguéis también vosotros que seguro encontraréis muchísimas más

COLECCIONES DE CROMOS

Para jugar a los cromos, se colocaban todos boca abajo en el suelo (u otra superficie lisa). Cada participante añadía un cromo en cada ronda, y el juego lo ganaba el que era capaz de levantar más cromos (cazar cromos). En la BDH podéis encontrar numerosas colecciones de cromos de todo tipo, listos para imprimir y jugar.

Algunas de las colecciones destacadas son:

- Cromos Un campeonato de fútbol [Material gráfico]
<http://bdh-rd.bne.es/viewer.vm?id=0000052595>
- Composiciones de cromos en 77 láminas sueltas.
<http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000205050>
- Con Byrd en el Polo Sur. Film sonoro Paramount [Material gráfico]
<http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000149035>
- El Conde Arnaldo
<http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000052959>
- Cristóbal Colón <http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000149040>
<http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000052856>
- Cromos [Cuadros de Julio Romero de Torres] [Material gráfico]
<http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000201633>
<http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000201682>
- [D. Quijote de la Mancha] [Material gráfico]
<http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000201971>
<http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000197483>
<http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000007897>
- Album Cecilia G. de la Rigada 1874 [Material gráfico] / Cecilia Gasset de la Rigada <http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000063819>

- [Album de cromos de Enriqueta Sanfíz, 1885] [Material gráfico] / Enriqueta Sanfíz <http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000154362>
- Álbum Nestlé. Tomo I [Material gráfico] <http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000067808>

RECORTABLES

Los recortables eran uno de los juegos infantiles más populares debido a su bajo coste, que los hizo accesibles a los niños de todas las familias. Sólo se necesitaba disponer de unas tijeras para recortar las figuras, vestidos, utensilios, muebles,... y dejar volar la imaginación. Además, también se podían crear nuevos diseños propios con los que complementar el juego.

Algunos de los recortables que encontraréis en la BDH son:

- Casa recortable <http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000073435>
- Colección de recortables <http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000046184>
- [Colección de recortables].. Serie 10 [Material gráfico] <http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000235933>
- Escarpolette de jardin avec 4 groupes variés d'enfants [Material gráfico] <http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000052650>
- [Muñeco recortable] [Material gráfico] <http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000062882>
- Joyeux cyclistes : 6 personnages différents à bicyclette <http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000046132>
- Hojas recortables "Constructor". Muñecos <http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000235929>
- Muñecos recortables [Material gráfico] <http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000052758>
- Madeleine et Léon avec leurs costumes au grand complet [Material gráfico] <http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000146710>
- [Muñeca recortable] [Material gráfico] <http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000062313>
- [Muñeca recortable] [Material gráfico] <http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000062810>

NAIPES

Los juegos con naipes o cartas ya se practicaban en épocas pasadas, para entretener tanto a niños como a mayores. En la BDH podemos encontrar obras que explican diferentes juegos de cartas, además de algunas colecciones de naipes antiguos.

Algunas de estas obras son:

- Colección 48 naipes de "Don Quijote"
<http://bdh-rd.bne.es/viewer.vm?id=0000058923&page=1>
- Naipes de baraja francesa <http://bdh-rd.bne.es/viewer.vm?id=0000151992>
<http://bdh-rd.bne.es/viewer.vm?id=0000151990>
- Colección de 48 naipes de una baraja española
<http://bdh-rd.bne.es/viewer.vm?id=0000084491&page=1>
- Libro, y baraja nuevos, e inseparables, para la Academia, y juego de armerías, de los escudos de armas de las cuatro monarquías mayores, con sus provincias, reyes, príncipes, estados, repúblicas, islas, y casas soberanas de Europa <http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000092467>
- Tresillo [Texto impreso]: el mejor juego de naipes, esta obrita se divide en tres partes, explicaciones y reglas, lecciones prácticas, y leyes penales
<http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000083301>
- El dengue [Texto impreso] :manual del juego del tresillo o exposición metódica y razonada de sus reglas y arte de jugarlo, con el reglamento, la resolución de todas las dudas que puedan ocurrir, una numerosa colección de jugadas y el vocabulario de las voces técnicas...
<http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000083054>
- La perejila [Texto impreso] :explicación y reglas de este juego
<http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000083291>
- El juego de monte y sus 30 trampas o secretos
<http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000083302>

CANCIONES INFANTILES

También podemos encontrar numerosos juegos infantiles que venían acompañados de alguna canción: el corro chirimbolo o el de la patata, juegos de palmas como el de Don Federico, el patio de mi casa, Mambrú se fue a la guerra, dónde están las llaves...

En la BDH podemos encontrar diferentes obras que recopilan todo este saber popular.

- Filtro de canciones infantiles en BDH: <https://bit.ly/3dQNmk6>
- El corro de las niñas [Música notada] : sesenta canciones infantiles para piano con letra <http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000086449>

- 12 cantos de los juegos de las niñas [Música notada] <http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000162391>
- Canciones populares infantiles [Grabación sonora] :selección de cantos populares <http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000005972>

TALLERES BNECOLAR

Y para acabar este apartado de juegos, no podían faltar los que podéis encontrar en BNEscolar que, aunque no son recursos que se puedan encontrar directamente en la BDH, han sido creados reaprovechando recursos digitales disponibles allí. Nuestra recomendación es que dediquéis un momento a explorar todos los contenidos disponibles en el portal de BNEscolar, tanto en el apartado de talleres, como en el de secuencias, desafíos y vídeos. Seguro que encontraréis alguna propuesta que podréis utilizar.

Vinculadas a la temática de este taller, nos gustaría destacar los siguientes recursos de BNEscolar:

- [Cuadros de una exposición](#). Música y arte se entremezclan en este juego de escape.
- [La jugada maestra](#), un viaje por la historia del ajedrez.
- [Conectando recursos de la BDH](#), donde se muestra cómo crear un juego conector.
- [App BNEscolar](#). Juego de preguntas y respuestas organizadas en diez temáticas.
- [Sobre seres fabulosos](#), donde podréis crear vuestros juegos de cartas y cromos.
- [Matemáticas recreativas](#), con muchos juegos de ingenio y acertijos matemáticos.

06. REFLEXIÓN

Llegamos al final del taller y ha llegado el momento de reflexionar sobre la pregunta que planteábamos al inicio:

¿Cuánto y cómo han cambiado, o no, los juegos y el ocio infantil? (tipos de juegos, cuestiones de género, la aparición de la tecnología, diferencias, similitudes, ¿se jugaba más en grupo?...)

Una vez hayáis reflexionado podéis comentarlo en grupo con vuestros compañeros, familiares y/o amigos.

Y si queréis disponer de más información sobre los juegos que os hemos presentado u otros que se jugaban en otras épocas, os recomendamos que realicéis una entrevista previa a una persona mayor para que enriquezca esta reflexión.

Para acabar, os animamos a que compartáis vuestras reflexiones y juegos en el [tablero del taller](#) con el resto de la comunidad [BNEscolar](#), y a través de redes sociales utilizando el hashtag [#tallerBNEscolar](#).

Recursos y materiales necesarios para este taller

Dispositivos con acceso a internet que permitan:

- Consultar las instrucciones del taller (<https://view.genial.ly/5fc228fe45f1430d9d71be85>)
- Investigar en el fondo de la Biblioteca Digital Hispánica (BDH) y consultar los recursos seleccionados para este taller.
- Acceder a Mi BNEscolar para compartir los resultados del taller <https://bnescolar.bne.es/mi-bne/>
- Compartir vuestros juegos en el [tablero del taller](#) con el resto de la comunidad [BNEscolar](#).
- Construir tableros de juego virtuales con la herramienta [Genially](#).

Para publicar en la comunidad, seguid los siguientes pasos:

1. Acceded al tablero del taller en: <https://www.labygram.com/project/5fd78918ea26b00e250d2681>
2. Clicad en **Añadir nuevo**.
3. Poned como **Título** de la aportación el nombre del juego que habéis elegido.
4. Completad el campo de **Descripción**, y añadid unas líneas resumen sobre el juego. Por ejemplo, número de jugadores, tiempo que durará la partida,...
5. Añadid al menos una **imagen** (aseguraos que la tenéis guardada en el dispositivo)
6. Añadid el enlace al **vídeo** que, previamente, tendréis que haber subido a Youtube (recomendamos publicarlo en modo oculto y activando las restricciones "Creado para niños")
7. Para terminar, **geolocalizad** el juego en el mapa.

Para jugar con el juego de tablero que hemos creado, seguid las siguientes instrucciones:

Los jugadores comienzan con una ficha —que representa a cada uno de ellos— en el casillero inicial y se turnan para lanzar el dado. Las fichas se mueven según la numeración del tablero, en sentido ascendente. Si al finalizar un movimiento un **jugador cae en** un casillero en donde comienza una **escalera, sube por ella** hasta el casillero donde ésta termina. Si, por el contrario,

cae en uno en donde comienza la **cola de una serpiente, desciende por ésta** hasta el casillero donde finaliza su cabeza.

Si un **jugador obtiene un 6** podrá **mover dos veces** en un solo turno. Si un **jugador obtiene tres 6** consecutivos, deberá **regresar al casillero inicial** y no podrá mover su ficha hasta obtener nuevamente un **6**. El jugador que logra llegar al casillero final es el ganador.

Existe una variación en la que el jugador, **estando a seis** o menos **casilleros del final**, debe obtener exactamente el número que le falta para llegar a éste y si el número obtenido supera al número de casilleros restante, el jugador no podrá moverse.

Materiales para la construcción de un puzzle:

- Pegamento
- Tijeras / Cúter
- Cartón
- Puzzle impreso

Materiales para la construcción de un dominó:

- Plantilla de dominó impresa
- 6 imágenes, previamente adaptadas al tamaño adecuado
- Pegamento
- Tijeras / Cúter
- Cartón