

JUEGO DE HÉROES Y VILLANOS

GRUPO QUE EVALÚA

GRUPO EVALUADO

INSTRUCCIONES:

Evalúad el trabajo del resto de grupos en cada una de las siguientes áreas utilizando una escala del 1 al 5, donde:

- 1: Nunca
- 2: Raramente
- 3: A veces
- 4: A menudo
- 5: Siempre

PREGUNTAS

ESCALA DE VALORACIÓN

1 2 3 4 5
Nunca Raramente A veces A menudo Siempre

¿Los héroes y villanos seleccionados para el juego son creativos y relevantes para el tema? ¿La elección demuestra originalidad y pensamiento crítico?

¿Las parejas se han elegido según diversos criterios? ¿La conexión entre ambos es fácilmente reconocible?

¿El juego refleja los rasgos característicos comunes de los héroes y villanos emparejados? ¿Los elementos incluidos en las tarjetas son representativos y diferenciales?

¿El diseño del juego es atractivo y visualmente agradable? ¿Se ha cuidado el estilo y la coherencia en todos los personajes?

¿Las imágenes seleccionadas son relevantes y representan adecuadamente a los héroes y villanos? ¿Las imágenes contribuyen a la identificación y memoria efectiva?

¿Los distintivos para facilitar la identificación de las parejas (si los hubiera) son adecuados y coherentes? ¿Son originales, divertidos y estéticos?

¿La dificultad del juego es adecuada para el nivel de los jugadores? ¿Se ha logrado un equilibrio entre el desafío y la accesibilidad?

¿El juego tiene un impacto general positivo y cumple con su objetivo de educar y entretener? ¿Logra transmitir de manera efectiva la esencia de la comparación entre personajes?

Otros comentarios y recomendaciones: