



BNEescolar

GUÍA DIDÁCTICA

La jugada maestra



Objetivo del juego “La jugada maestra”	2
Relación con el currículum y edades a las que va dirigido	2
Las pantallas del juego, las soluciones y los recursos de la BDH	3
EL MAPA	3
LAS PIEZAS DE AJEDREZ	4
COLOCACIÓN DE FICHAS	5
CONSTRUIR UN JUEGO: TABLERO Y FICHAS	6
EL RETO DEL CABALLO	6
REYES DE ESPAÑA	7
CORTE DE FELIPE II “EL PRUDENTE”	8
APERTURAS	9
APERTURA DE RUY LÓPEZ	10
JAQUE MATE: EL DESAFÍO FINAL	10
OTRAS PARTIDAS	11
JUGAR AJEDREZ EN LÍNEA	11

Objetivo del juego “La jugada maestra”

Planteado como un viaje, a través de retos y enigmas os invitamos a descubrir una pequeña parte de la historia del ajedrez, un juego de estrategia universal con una larga tradición. Además, se incluye una parte práctica en la que os mostraremos como construir un sencillo juego de ajedrez, tablero y fichas, con las que poder ir poniendo en práctica diferentes aperturas y jugadas que aparecerán a lo largo de este apasionante viaje.

Relación con el currículum y edades a las que va dirigido

Hoy en día, el ajedrez se utiliza en muchas escuelas como herramienta pedagógica, formando parte del currículum desde edades tempranas. Más allá del hecho físico de mover una pieza, todo lo que dirige el juego se desarrolla en la mente. En este juego, donde la lógica toma protagonismo, podemos comparar el jugar una partida con resolver un problema que varía con cada movimiento, por lo que cumple el objetivo de “enseñar a pensar”, además de relacionarse directamente con un desarrollo competencial lógico-matemático. Y no nos podemos olvidar del aspecto lúdico del juego que consigue que este aprendizaje sea más divertido.

Dependiendo de la autonomía y conocimiento del juego, se puede utilizar a partir del segundo ciclo de Primaria, tanto de forma individual como para resolver en pequeños grupos.

En el caso de los más pequeños (Infantil y primeros cursos de Educación Primaria), se puede realizar una adaptación del juego, y proyectarlo para resolverlo entre todos, con ayuda del profesor.

La historia

Al inicio, se invita a los participantes a comenzar un viaje para descubrir información sobre los orígenes del ajedrez, su desarrollo y utilización a lo largo de los años, así como a conocer a algunos personajes y jugadores que han sido claves en el mantenimiento y difusión de este juego.

Las pantallas del juego, las soluciones y los recursos de la BDH

A continuación tenéis disponibles los objetivos, las pistas y las correspondientes soluciones de cada pantalla, así como los diferentes enlaces a los recursos de la BNE utilizados para dar vida a este juego.

EL MAPA



Recursos de la BDH

- Bowles's New and Accurate Map of the World, or Terrestrial Globe
<http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh000000009> (pág.2)
- El ajedrez: investigaciones sobre su origen
<http://bdh-rd.bne.es/viewer.vm?id=0000083040> (pág.11)

Solución: la India

Otros recursos que aparecen en este reto

- DAS SCHACH SPIEL
<http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000053255>
- Frégoli
<http://hemerotecadigital.bne.es/issue.vm?id=0026475345&page=14>

- Gimnástica intelectual o sea Ejercicio práctico de los juegos de ajedrez y damas para conseguir desarrollo de las facultades intelectuales.
<http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000061895>
- Cultura en los Frentes durante la Guerra Civil.
<http://bdh-rd.bne.es/viewer.vm?id=0000139766&page=83>
- Campo de concentración de San Pedro de Cardeña, Burgos. Prisioneros republicanos de las Brigadas Internacionales.
<http://bdh-rd.bne.es/viewer.vm?id=0000227113&page=83>
- Descanso del soldado. Bando republicano
<http://bdh-rd.bne.es/viewer.vm?id=0000226493&page=49>
- Rimas Sacras
<http://bdh-rd.bne.es/viewer.vm?id=0000229952&page=18>
- Segunda parte del ingenioso cauallero don Quixote de la Mancha
<http://bdh-rd.bne.es/viewer.vm?id=0000047955&page=96>
- Ocho comedias, y ocho entremeses nuevos, nunca representados
<http://bdh-rd.bne.es/viewer.vm?id=0000165747&page=423>
- El heroe <http://bdh-rd.bne.es/viewer.vm?id=0000198112&page=5>

LAS PIEZAS DE AJEDREZ



Recursos de la BDH

- Diccionario del juego del ajedrez, o ya sea vocabulario de las voces técnicas, pertenecientes y más en uso en este juego, con sus definiciones y explicaciones ...
<http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000083068>

En este conjunto de pantallas tendremos que ir identificando cada una de las piezas de juego. Se acompaña de una frase que relata cómo es su movimiento.

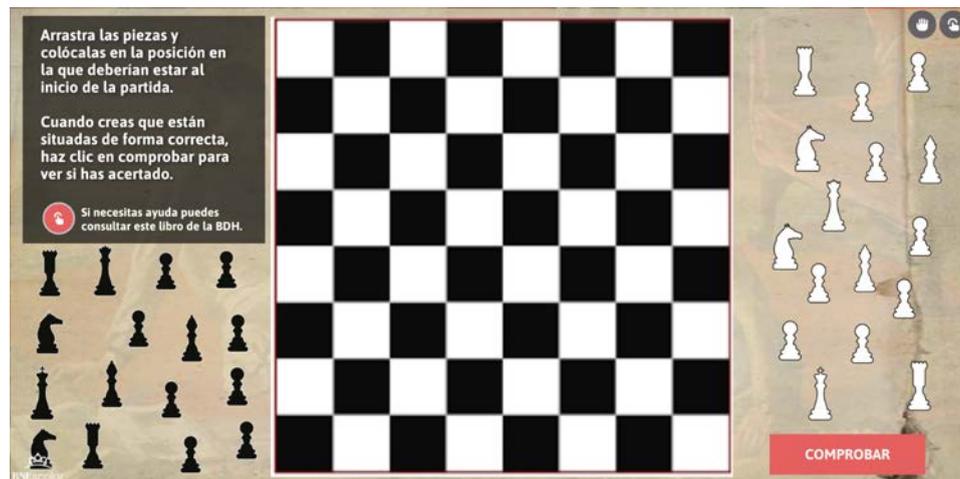
El objetivo es aprender a distinguir cada una de las piezas por su representación más habitual. Simplemente hay que clicar sobre la imagen que creamos correcta para pasar de pantalla. Al finalizar todas las pantallas de este bloque se muestra un resumen de las piezas así como una descripción de sus movimientos.

Un truco: si paseamos el curso sobre las diferentes figuras podremos ver que cuando estamos sobre la figura correcta el cursor cambia de forma a una mano.

Otros recursos que aparecen en este reto

- El ajedrez: tratado de sus principios fundamentales
<http://bdh.bne.es/bnearch/detalle/bdh0000113524>

COLOCACIÓN DE FICHAS



Recursos de la BDH

- El ajedrez: tratado de sus principios fundamentales
<http://bdh-rd.bne.es/viewer.vm?id=0000113524&page=31>

El objetivo de este reto es aprender la colocación correcta de las piezas en el tablero. Las fichas se deben arrastrar a su posición correcta y después se pasa a una pantalla con la colocación correcta para su comprobación.

Una pista: la reina en su color

Otros recursos que aparecen en este reto

- Repetición de amores; Arte de ajedrez

<http://bdh-rd.bne.es/viewer.vm?id=0000176555&page=46>

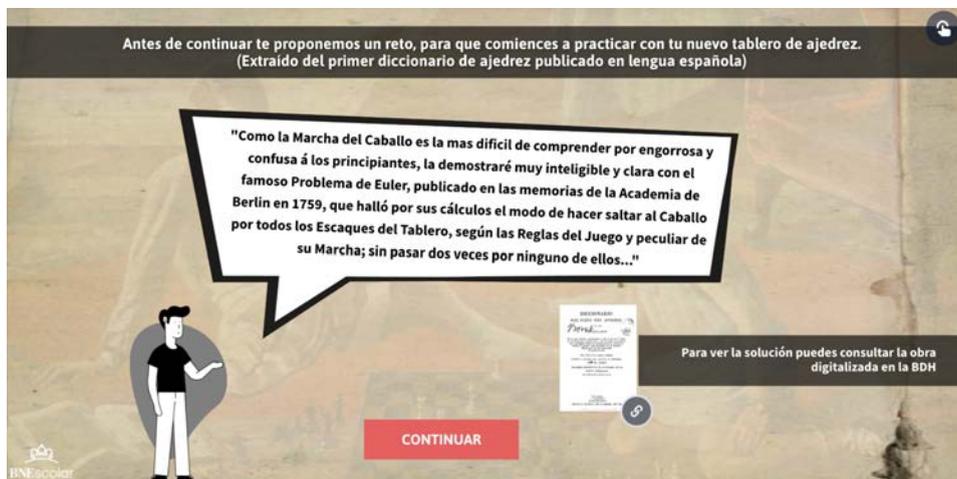
CONSTRUIR UN JUEGO: TABLERO Y FICHAS



<https://youtu.be/hQpUY47TfS8>

En este vídeo se muestra como construir un completo juego de ajedrez. En este momento ya se conocen las piezas y su colocación, y puede servir para ensayar los movimientos de cada una de ellas. En pantallas posteriores se presentan jugadas y aperturas, por lo que será un gran aliado para ponerlas en práctica.

EL RETO DEL CABALLO



Recursos de la BDH

- Diccionario del juego del ajedrez, o ya sea vocabulario de las voces técnicas, pertenecientes y más en uso en este juego, con sus definiciones y explicaciones

<http://bdh-rd.bne.es/viewer.vm?id=0000083068&page=15>

¿Seremos capaces de hacer saltar el caballo por todos los escaques del tablero sin pasar dos veces por ninguno de ellos? Es momento de utilizar nuestro juego de ajedrez y ponernos a practicar. Esta actividad se puede realizar en parejas e ir marcando las casillas por las que se ha pasado.

La solución la podemos comprobar en el recurso que acompaña esta pantalla.

REYES DE ESPAÑA



Recursos de la BDH

- Felipe II: Copiado del cuadro que existe en la Biblioteca del Monasterio del Escorial <http://bdh-rd.bne.es/viewer.vm?id=0000032599>

- Retrato de Carlos V, Rey de España

<http://bdh-rd.bne.es/viewer.vm?id=0000030424>

Para continuar nuestro viaje tendremos que adivinar qué rey encargó un tratado sobre ajedrez.

Solución: Alfonso X

Otros recursos que aparecen en este reto

- Libro de los juegos

https://commons.wikimedia.org/wiki/Category:Libro_de_los_juegos

- El libro de los juegos de Alfonso X el Sabio: Ajedrez. Folio 60, verso
https://www.europeana.eu/es/item/2022709/oai_fototeca_mcu_es_fototeca_MORENO_36912_B
- El libro de los juegos de Alfonso X el Sabio: Ajedrez. Folio 58, verso
https://classic.europeana.eu/portal/es/record/2022709/oai_fototeca_mcu_es_fototeca_MORENO_36909_B.html?q=El+libro+de+los+juegos+de+Alfonso+X+el+Sabio#dclid=1619782991067&p=11
- El libro de los juegos de Alfonso X el Sabio: Ajedrez. Folio 51, verso
https://classic.europeana.eu/portal/es/record/2022709/oai_fototeca_mcu_es_fototeca_MORENO_36896_B.html?q=El+libro+de+los+juegos+de+Alfonso+X+el+Sabio#dclid=1619782991067&p=12

*CORTE DE
FELIPE II "EL
PRUDENTE"*



Recursos de la BDH

- Partida de ajedrez entre López de Segura y Da Cutri en la corte española en 1575, por Luigi Mussini (1886)
https://es.wikipedia.org/wiki/Ruy_L%C3%B3pez_de_Segura#/media/Archivo:Giovanni_Leonardo_Di_Bona-Mussini.jpg

En esta pantalla tendremos que clicar sobre Ruy López de Segura, un gran ajedrecista del que podremos aprender muchas cosas.

Otros recursos que aparecen en este reto

- Libro de la inuencion liberal y arte del juego del Axedrez: muy vtil y prouechosa assi para los que de nueuo quisieren deprender à jugarlo, como para los que lo saben jugar

<http://bdh-rd.bne.es/viewer.vm?id=0000122820&page=1>

APERTURAS

¿Sabíais que Ruy López fue considerado como el mejor jugador del mundo en su época? En la segunda parte de su obra, que trata de técnica de juego, analiza una serie de aperturas.

Una apertura es un conjunto de movimientos con el que empieza una partida.

A ver si adivináis qué famosa apertura es conocida también con su nombre...



LIBRO DE LA INUENCION LIBERAL Y ARTE del juego del Axedrez, muy vtil y prouechosa assi para los que de nueuo quisieren deprender à jugarlo, como para los que lo saben jugar.

Compuesto para su uso en el Reyno de España por Ruy López de Segura, vecino della Corte. Dirigida al muy ilustre Señor don Garcia de Toledo, Rey y mayor Señor de las Coronas de Castilla, Aragón, y de Sicilia.

En Alcalá en casa de Andres de Angulo. 1561.

CON PRIVILEGIO

© Biblioteca Nacional de España

Apertura Española

Gambito de dama

Defensa siciliana

Giucoco Piano

Recursos de la BDH

- Libro de la inuencion liberal y arte del juego del Axedrez: muy vtil y prouechosa assi para los que de nueuo quisieren deprender à jugarlo, como para los que lo saben jugar

<http://bdh-rd.bne.es/viewer.vm?id=0000122820&page=179>

Tendremos que adivinar el nombre de la famosa apertura conocida también como apertura Ruy López. Puede ser un buen momento para consultar el recurso y ponerla en práctica con nuestro juego de ajedrez, ya que su conocimiento nos puede ayudar a resolver el siguiente reto.

Solución: Apertura Española

APERTURA DE RUY LÓPEZ



Solución: la tercera partida

Recursos de la BDH

- Manual de ajedrez para uso de los principiantes
<http://bdh-rd.bne.es/viewer.vm?id=0000251272&page=33>

JAQUE MATE: EL DESAFÍO FINAL



Recursos de la BDH

- El ajedrez: investigaciones sobre su origen
<http://bdh-rd.bne.es/viewer.vm?id=0000083040&page=118>

Tras conocer el posible origen del que derivó la expresión “jaque mate” nos enfrentaremos al final de una partida en la que tendremos que atrapar al rey contrario para poder ganar y ¡en un solo movimiento!

Una pista: si paseas el cursos sobre el tablero podrás ver algunas casillas que pueden ser la solución, pero tendrás que valorar cuál es la más adecuada.

Solución: Dh7

OTRAS PARTIDAS

Al terminar se propone seguir practicando jugadas y aperturas con una selección de partidas extraídas de recursos de la BDH. También os recomendamos que exploréis estos recursos ya que contienen numerosas situaciones para poner en práctica.

Recursos de la BDH

- Revista internacional de Ajedrez
<http://hemerotecadigital.bne.es/issue.vm?id=0003782649&page=15>
<http://hemerotecadigital.bne.es/issue.vm?id=0003782860&page=15>
<http://hemerotecadigital.bne.es/issue.vm?id=0003782820&page=13>
- Análisis del juego de ajedrez
<http://bdh-rd.bne.es/viewer.vm?id=0000091554&page=270>
<http://bdh-rd.bne.es/viewer.vm?id=0000091554&page=282>

JUGAR AJEDREZ EN LÍNEA

Hemos seleccionado un par de propuestas para jugar en línea que permiten seleccionar el nivel de experiencia del participante. Nuestra recomendación es que las probéis a ver si os sentís cómodos con alguna de ellas. También podéis explorar muchas otras opciones gratuitas en la web o en las tiendas de aplicaciones móviles.